

# Sensitivity Gespielt

# WORUM GEHT'S?

Bei GESPIELT könnt ihr eure spielerische und kreative Seite ausleben. Ihr spielt gemeinsam lustvolle Rollenspiele, erotische Partyspiele oder schenkt euch sinnliche Poesie.

Die Spielregeln zu den Spielen und ob du eine kleine Belohnung ♥ gewinnen kannst, steht auf den jeweiligen Spielkarten.

Wer die Karte vorgeschlagen hat, ist Spielleiter*in.

Als Spielleiter*in deiner Karte

1. achtest du auf die Spielregeln
2. achtest du auf eure Intensitätsstufen
3. drehst du den magischen Pfeil
4. verteilst du die Belohnungs-Steine
5. achtest du bei der Belohnung auf die Zeit



# Erlebnis oder Fantasie



## ERLEBNIS ODER FANTASIE
### IST DEINE ERZÄHLUNG SCHON PASSIERT?

Du erzählst von einem sexuellen Erlebnis, das du erlebt hast oder von einem sexuellen Erlebnis, dass du dir ausgedacht und (noch) nicht erlebt hast. Gehe kurz in dich und überlege, was du erzählen möchtest. Deine Erzählung kann auch witzig sein. Deine Mitspielenden müssen nun erraten, ob deine Geschichte wahr oder erfunden ist. Alle nehmen verdeckt ein **JA-/NEIN**-Plättchen in die Hand und öffnen diese gleichzeitig. Wer liegt mit ihrer/seiner Einschätzung richtig? Stellt euch gerne gegenseitig Fragen. Reihum ist der/die Nächste dran. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.



# Live on Air

# LIVE ON AIR
## BERICHTE ÜBER EINE LUSTVOLLE GESCHICHTE

Du bist ein*e Reporter*in und berichtest den Menschen draußen über etwas besonders Lustvolles. Dafür interviewst du auch eine:n oder mehrere Mitspielende deiner Wahl. Suche dir ein symbolisches »Mikrofon«. Stelle mutig deine Fragen! Was ist das Besondere an der Geschichte? Sind alle Fragen geklärt? Reiche dann das »Mikrofon« an eine*n andere*n Reporter*in weiter.

Das Spiel ist zu Ende, wenn der Wissensdurst von allen gestillt ist.



# Eine kleine Sex-Geschichte

## EINE KLEINE SEX-GESCHICHTE

ERZÄHLT GEMEINSAM EINE GESCHICHTE, DIE EUCH ERREGT

Du beginnst eure gemeinsame Geschichte mit einem ersten Satz. Fügt nun reihum der Geschichte jeweils einen weiteren Satz hinzu. Ergänzt die Geschichte um neue Charaktere, Sinneseindrücke, Gefühle und spannende Wendungen.

Das Spiel ist zu Ende, wenn es sich nach einem Ende anfühlt.



# Geniale Genitale



## GENIALE GENITALE
### FINDE SCHÖNE WÖRTER FÜR DEIN GENITAL

Jede*r nimmt 2 Steine. Du vollendest den Satz: »Mein Genital ist für mich ...!« z.B. ... wundervoll! Reihum setzt die nächste Person fort und beginnt den Satz ebenfalls mit »Mein Genital ist für mich ...!«, verwendet jedoch ein neues Wort, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnt z.B. ... leidenschaftlich! Findest du innerhalb von 5 Sekunden kein Wort, das noch nicht vorgekommen ist, musst du einen Stein abgeben und die/der Nächste ist dran. Hast du keinen Stein mehr, scheidest du aus. Wer zuletzt noch einen Stein hat, darf sich eine kleine Belohnung wünschen.



# Schnick, Schnack, Kuss



# SCHNICK, SCHNACK, KUSS
## SCHENKT EUCH VERSCHIEDENE KÜSSE

**2 x** Ihr legt gemeinsam fest, welcher Kuss für euch in Frage kommt: Stellt euch gegenüber und zeigt auf »Schnick, Schnack, Kuss« mit einer Hand an:

**1 FINGER** = sich ein Küsschen schicken
**2 FINGER** = ein Kuss auf die Wange
**3 FINGER** = ein Kuss auf den Mund
**4 FINGER** = ein Zungenkuss
**5 FINGER** = ein Kuss auf das Genital

Spielt solange, bis ihr eine gleiche Fingeranzahl zeigt. Ist die Fingeranzahl gleich, dürft ihr euch entsprechend eurer Wahl küssen.

**3 – 6 x** Spielt sooft bis sich alle möglichen Paarungen geküßt haben.



# Strich für Strich für dich

# STRICH FÜR STRICH FÜR DICH
## POSIERE ALS EROTISCHES AKTMODELL

Du darfst für deine Mitspielenden Modell stehen! Vielleicht möchtest du dich ganz ausziehen? Soll dein ganzer Körper oder nur ein bestimmter Körperteil, vielleicht sogar dein Genital, gezeichnet werden? Finde eine Pose in der du dich sexy fühlst. Die anderen nehmen ein Blatt Papier und einen Stift und zeichnen dich. Nehmt euch Zeit dafür! Die Zeichnungen werden im Anschluss an das Modell als Geschenk überreicht. Zeichnet ein weiteres Modell, wenn es euch Freude macht.



# Von der Muse geküsst

# VON DER MUSE GEKÜSST
## WERDE VON EINEM GEDICHT ERFREUT

3 – 6 x Du bist die Muse Erato und inspirierst deine Mitspielenden zur Liebesdichtung. Die Mitspielenden schreiben auf einem Blatt Papier ein Gedicht an dich. Vielleicht ein gereimter 4-Zeiler – jedenfalls ein Text, der die Muse erfreut. Nun werden die Zettel verdeckt in das Säckchen gegeben. Zieht nun reihum ein Gedicht. Die Muse thront in der Mitte. Tragt das gezogene Gedicht vor und huldigt eurer Muse. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.
Jede*r trägt ein Gedicht für den/die jeweils andere*n vor.



# Schmetterlinge im Bauch



## SCHMETTERLINGE IM BAUCH
LERNT EUCH NEU KENNEN
UND FLIRTET MITEINANDER

Ihr seid euch unbekannt, seid euch zufällig über den Weg gelaufen und wollt euch kennenlernen. 🏹 Du übernimmst die Initiative. Du kannst eine oder mehrere Mitspielende ansprechen. Wie klingt ein schöner erster Satz? Welches Kompliment bringt die Augen zum Leuchten? Wie kannst du das Gespräch zum Knistern bringen? Nehmt euch Zeit! Das Spiel ist zu Ende, wenn es sich danach anfühlt. Redet danach über die gemeinsame Erfahrung. Wie haben mögliche »Zuschauer« die Szene erlebt? Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.



# Film ab!

## FILM AB!
## INSZENIERE EINE EROTISCHE SZENE

🎬 Du bist Regisseur*in. Deine Mitspielenden sind Darsteller*innen. Gemeinsam inszeniert ihr eine von dir vorgegebene erotische Szene. Wie soll die Szene aussehen? Wo spielt die Szene? Du darfst auch selbst mitspielen. Wird der Sprechtext improvisiert oder geskriptet? Welche Requisiten könnt ihr verwenden? Sei motivierend und gib klare Anweisungen. Die Darsteller*innen dürfen selbstverständlich Anweisungen ablehnen oder Alternativen vorschlagen. Die Szene endet, wenn es sich für alle gut anfühlt. Inszeniert eine weitere Szene, wenn es euch Freude macht.



# Das Alien vom anderen Stern



## DAS ALIEN VOM ANDEREN STERN

ERFORSCHE DIE SEXUALITÄT DER ERDEN-MENSCHEN

♂ Du bist ein*e Außerirdische*r und kommst von weit her auf die Erde. Du möchtest Kontakt mit Menschen aufnehmen, um zu verstehen, wie sie ihre Lust leben. Leider kannst du die Sprache der anderen Mitspielenden nicht verstehen. Kannst du trotzdem herausfinden, wie die Menschheit Sexualität lebt und Lust empfindet? Die Mitspielenden helfen dem/der Außerirdischen, wertvolle Einblicke zu gewinnen, z.B. durch pantomimisches Darstellen, Töne oder Geräusche! Das Spiel ist zu Ende, wenn der/die Außerirdische das Liebesleben der Erden-Menschen verstanden hat.



# König*in der Lust



## KÖNIG*IN DER LUST
### BESTIMME ÜBER DEINE UNTERTANEN

Du bist König*in und bestimmst ganz nach deinen eigenen Wünschen und Gelüsten, was in deinem Reich geschehen soll. Alle Mitspielenden sind deine Untertanen. Welche Fantasien willst du ausleben? Wie sollen dir deine Untertanen dienen und sich untereinander verhalten? Gib verführerische Anweisungen und lass dich hingebungsvoll von Kopf bis Fuß verwöhnen. Falls jemanden während des Spiels die Situation überfordert, dreht er/sie das Plättchen von **OH JA!** auf **STOPP** oder sagt laut **STOPP**. Das Spiel ist zu Ende, wenn du als König*in zufrieden bist. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.



# Sub-Mission

## SUB-MISSION
ERLEBE UNTERWERFUNG IM SEXY ROLLENSPIEL

Ihr überlegt euch ein Setting für ein Rollenspiel, z. B. von Klassikern wie Polizist*in / Dieb*in, bis hin zu ganz ungewöhnlichen Settings. Bleibt kreativ! 🏹 Du wählst eine Rolle aus, die für Macht steht. Du beginnst das Spiel und alle Mitspielenden nehmen zu dir passende Rollen ein. Versucht möglichst hingebungsvoll eure Rolle mit einer erotisch-sexuellen Seite aufzuladen. Falls jemanden während des Spiels die Situation überfordert, dreht er/sie das Plättchen von **OH JA!** auf **STOPP** oder sagt laut **STOPP**. Das Spiel ist zu Ende, wenn es sich danach anfühlt. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.



# Schatzkörper



## SCHATZKÖRPER

FINDE EINE VERSTECKTE BOTSCHAFT AM KÖRPER DEINER MITSPIELENDEN

Jede*r versteckt eine Botschaft auf seinem/ihrem Körper. Das kann z.B. ein Kompliment oder eine Aussage über sich selbst sein. Die Botschaft kann am Körper geschrieben oder als Zettel fixiert werden. Achtet darauf, dass die Botschaften möglichst nicht sichtbar sind. Danach bewegt ihr euch durch den Raum und beginnt euch gegenseitig abzusuchen. Dabei versucht ihr die Botschaften der anderen zu entdecken und die eigene zu verbergen. Wenn alle Botschaften entdeckt sind, ist das Spiel zu Ende. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.



# Die schönste Sache der Welt

# DIE SCHÖNSTE SACHE DER WELT

## FINDE ALTERNATIVE BEGRIFFE FÜR SEX

**2 x** Jede*r nimmt 3 Steine.
**3 – 6 x** Jede*r nimmt 2 Steine.
Du beginnst alternative Wörter für »Sex« zu finden. Du darfst dabei auch gerne einmal etwas vulgär werden. Dann ist die nächste Person reihum dran usw. Findest du innerhalb von 5 Sekunden keinen neuen Begriff, der noch nicht vorgekommen ist, musst du einen Stein abgeben und die/der Nächste ist dran. Hast du keinen Stein mehr, scheidest du aus. Wer als Letzte*r einen Stein hat, darf sich eine kleine Belohnung wünschen.



# Kommt ein Vögeln geflogen, ...



## KOMMT EIN VÖGELN GEFLOGEN, …
## SCHREIBE EINEN VERFÜHRERISCHEN BRIEF

Du wählst selbst, an wen du einen liebevollen, sinnlichen, erotischen oder ganz und gar versauten Brief schreibst – vielleicht an eine anwesende Person oder sogar an dich selbst? Bleib kreativ und nimm dir Zeit
~7 Min.
➹ Du liest deinen Brief als Erste*r vor. Danach lesen alle reihum ihre Briefe vor. Tauscht euch über eure Briefe aus. Haben dich die Inhalte und Reaktionen überrascht? Berührt? Verführt? Stelle gerne Fragen und redet darüber.



# Oh la la … Charade



## OH LA LA ... CHARADE

STELLE SEXUELLE BEGRIFFE PANTOMIMISCH DAR

**3 – 6 x** Jede*r beschriftet für sich 3 kleine Zettel mit je einem sexuellen Begriff und legt diese verdeckt in das Säckchen. Ziehe einen Zettel aus dem Säckchen und stelle den Begriff pantomimisch dar – das heißt, ohne zu reden oder Geräusche zu machen. Die anderen haben max. 2 Minuten Zeit, um den Begriff zu erraten. Wer den Begriff errät, bekommt einen Stein. Reihum zieht die nächste Person einen Zettel. Das Spiel ist zu Ende, wenn eine Person 3 Steine hat. Diese darf sich eine kleine Belohnung wünschen.

**2 x** Denkt euch abwechselnd Begriffe aus und stellt diese füreinander dar.



# Heißes Raten



## HEISSES RATEN

ERRATE EINEN SEX-BEGRIFF

Du schreibst einen sexy Begriff auf einen Zettel und gibst ihn verdeckt in das Säckchen.

**5 – 6 x** Alle anderen nehmen je 2 Steine.

Reihum stellen die Mitspielenden Fragen, die nur mit »Ja« oder »Nein« beantwortet werden dürfen. Bei einem »Ja« darf weitergefragt werden, bei einem »Nein« bekommst du einen Stein und die/der Nächste ist an der Reihe, Fragen zu stellen. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Steine bei dir sind oder jemand den Begriff erraten hat. Der/Die Gewinner*in darf sich eine kleine Belohnung wünschen. Spielt eine neue Runde, wenn es euch Freude macht.

**3 – 4 x** Alle anderen nehmen je 4 Steine

**2 x** Der/die andere nimmt 9 Steine



# Ich packe meinen Sex-Koffer

# ICH PACKE MEINEN SEX-KOFFER

## EINE EROTISCHE PACKLISTE

**5 – 6 x** Jede*r nimmt 1 Stein. Du sagst: »Ich packe in meinen Sex-Koffer ...« und nennst einen erotischen oder sinnlichen Gegenstand (z.B. »eine Feder«). Reihum müssen nun diese Gegenstände in der richtigen Reihenfolge wiederholt und ein neuer hinzugefügt werden. Wenn die Liste falsch wiederholt wird oder dir kein neuer Gegenstand innerhalb von 5 Sek. einfällt, musst du einen Stein abgeben und ihr beginnt von Neuem. Hast du keinen Stein mehr, scheidest du aus. Wer zuletzt noch einen Stein hat, darf sich eine kleine Belohnung wünschen.

**3 – 4 x** Jede:r nimmt 2 Steine. **2 x** 3 Steine.



# Freches, sexy Tierchen



## FRECHES, SEXY TIERCHEN
### BRINGE DEIN GEGENÜBER ZUM LACHEN

**3–6 x** Du spielst ein Tierchen und suchst dir ein Gegenüber aus. Dein Gegenüber streichelt dir über Kopf oder Rücken und sagt dazu 3 mal »Freches, sexy Tierchen«. Du versuchst z. B. mit Brüllen, Fauchen, Jaulen etc. dein Gegenüber zum Lachen zu bringen. Sofern dein Gegenüber nicht lacht, gehst du reihum weiter. Hast du es geschafft, dein Gegenüber zum Lachen zu bringen, wird diese Person zum neuen Tierchen. Spielt, solange es euch Freude macht.

**2 x** Auch wenn du dein Gegenüber nach ~3 Min. nicht zum Lachen gebracht hast, werden die Rollen getauscht.



# Necken im Lustgarten

## NECKEN IM LUSTGARTEN

### FINDE DEINE*N MITSPIELENDE*N

Du bekommst die Augen verbunden und versuchst eine*n Mitspielende*n zu fangen. Bevor es losgeht, besprecht gemeinsam, wo du berührt werden darfst. Deine Mitspielenden bewegen sich im Raum und dürfen dich mit neckischen Rufen, Stöhnen oder sanften Berührungen herausfordern, müssen sich aber davor hüten, gefangen zu werden. Schaffst du es, eine Person zu fangen, darfst du dir von dieser Person eine kleine Belohnung wünschen. Wenn du nach einer gewissen Zeit niemanden gefangen hast, werden die Rollen getauscht bzw. wird eine neue Runde gespielt. Spielt solange es euch Freude macht.