

✱ SO WIRDS GESPIELT ✱

# Sensitivity

DAS  
SCHÖNSTE  
SPIEL DER WELT



Willkommen zur sinnlichen Reise  
auf die INSEL DER LUST.  
Gemeinsam könnt ihr heute spielerisch  
eure Lebenslust erkunden.

## *Material*

\* Spielplan DIE INSEL DER LUST

\* Drehpfeil MAGISCHER PFEIL

**80** Spielkarten aus vier Kategorien + **4** Deckkarten

20 Spielkarten GESPÜRT + 1 Deckkarte

20 Spielkarten GESPIELT + 1 Deckkarte

20 Spielkarten GETEILT + 1 Deckkarte

20 Spielkarten GEWUSST + 1 Deckkarte

**6** JA-PLÄTTCHEN

**6** NEIN-PLÄTTCHEN

**42** ZAHL-PLÄTTCHEN

**18** Glassteine PERLEN

**3** INTENSITÄTS-PLÄTTCHEN

\* SÄCKCHEN

**ZU EURER SICHERHEIT**

\* OH JA! / STOPP – PLÄTTCHEN

**4** Karten REISEAPOTHEKE



## **ZUSÄTZLICH**

\* Begleitheft

**LUSTVOLLE IMPULSE**

\* Einstimmungsgeschichte

**REISE ZUR INSEL DER LUST**

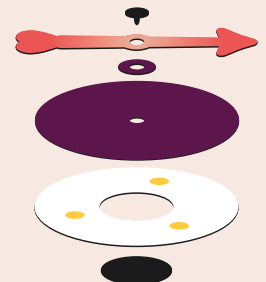
\* **10** Komplimente-Karten

**KOMPLIMENT FÜR DICH!**

# Vorbereitung zum Abenteuer



Baut den **MAGISCHEN PFEIL** mit dem beiliegenden Clip, den Scheiben, den drei kleinen Stickern, der Beilagscheibe und dem Pfeil zusammen. Steckt ihn dann in die Mitte des Spielplans.



Nehmt die **80** Spielkarten ohne Deckkarten und sortiert sie nach den **4** Kategorien **GESPIELT**, **GESPÜRT**, **GETEILT** und **GEWUSST**. Mischt jeden Stapel separat voneinander und legt die Stapel mit der Vorderseite nach oben neben den Spielplan.

Legt die **18 PERLEN** auf das dafür vorgesehene Feld **PERLEN** auf dem Spielplan.

Teilt folgendes Spielmaterial aus: Jede\*r bekommt ein **JA**- und ein **NEIN-PLÄTTCHEN**, sowie jeweils ein **ZAHL-PLÄTTCHEN** von **0 – 6**

Haltet das Säckchen, die **3 INTENSITÄTS-PLÄTTCHEN**, das **OH JA! / STOPP – PLÄTTCHEN** und die **REISE-APOTHEKE** in der Spielschachtel griffbereit.

Holt Papier und Stifte zum Schreiben und Zeichnen dazu.



# *Das Abenteuer – Spielablauf*

## 1. DIE 4 SPIELE-KATEGORIEN KENNENLERNEN

Es gibt bei **SENSITIVITY 4** verschiedene Spiel-Kategorien: **GESPIELT**, **GESPÜRT**, **GETEILT** und **GEWUSST**.

Lest gemeinsam vor:

Bei **GESPIELT** könnt ihr eure spielerische und kreative Seite ausleben. Ihr spielt gemeinsam lustvolle Rollenspiele, erotische Partyspiele oder schenkt euch sinnliche Poesie.

Bei **GESPÜRT** schenkt ihr euch gegenseitig schöne Begegnungen. Ihr erlebt gemeinsam lustvolle Übungen, prickelnde Aufgaben und erotische Berührungen.

Bei **GETEILT** könnt ihr einige eurer sexuellen Wünsche, Fantasien und Erfahrungen miteinander teilen und erraten, ob die anderen Mitspielenden ähnliche Erlebnisse hatten.

Bei **GEWUSST** beantwortet ihr Fragen zur Sexualität, Sinnlichkeit und Kultur und erweitert dabei gemeinsam euer Wissen.

Bei **GESPIELT**, **GETEILT** und **GEWUSST** könnt ihr eine **KLEINE BELOHNUNG** gewinnen.



Sensitivity  
Gespielt



Sensitivity  
Gespürt



Sensitivity  
Geteilt



Sensitivity  
Gewusst

## 2. INTENSITÄT DES SPIELS BESTIMMEN

Ihr stimmt über die Intensitätsstufe ab. Sie hilft euch einzuschätzen, wie weit ihr heute im Spiel gehen möchtet.

### 1 Ruhige Intensität

Angekleidet, minimale körperliche Berührung (z. B. Umarmung oder Kuss auf Wange), mit leichten emotionalen Herausforderungen.

### 2 Prickelnde Intensität

In Unterwäsche, mit körperlichen Berührungen (ohne Berührung der von der Unterwäsche bedeckten Körperstellen), mit mittleren emotionalen Herausforderungen.

### 3 Heisse Intensität

Nackt, mit körperlichen Berührungen, mit größeren emotionalen Herausforderungen.



#### WICHTIG

Die 3 Intensitätsstufen bestimmen, was im Spiel möglich ist, nicht jedoch, dass das gesamte Spiel auf eine bestimmte Weise – zum Beispiel nackt – gespielt werden muss.



## ... UND ABSTIMMUNG ÜBER DIE INTENSITÄT

Wie gut kennt ihr euch?



### KENNT IHR EUCH GUT?

Besprecht offen, welche Intensität ihr wählen möchtet.

### KENNT IHR EUCH NICHT GUT?

Stimmt anonym über eure gewünschte Intensität ab.



Jede\*r nimmt ein **1ER**, **2ER** und **3ER** Plättchen und gibt ihre/seine Auswahl verdeckt in das Säckchen. Leert den Sack und seht das Ergebnis.  
Legt die übrigen Plättchen verdeckt in die Spielbox.



### WICHTIG

Die niedrigste gewünschte Intensität bestimmt das heutige Spiel.



Legt nun das gewählte Intensitäts-Plättchen und das **OH JA! - PLÄTTCHEN** auf den Spielplan.

Auf der Rückseite von **OH JA!** steht **STOPP**. Falls jemanden eine Situation während eines Spiels überfordert, dreht er/sie das Plättchen von **OH JA!** auf **STOPP**.

Bei einem **STOPP** könnt ihr die **REISEAPOTHEKE** als Unterstützung nutzen. Hat sich die Situation geklärt und ihr möchtet weiterspielen? Dann dreht das **STOPP - PLÄTTCHEN** zurück auf **OH JA!**



### 3. SPIELKARTE ZIEHEN

Jede\*r zieht verdeckt **4** Spielkarten. Nehmt dazu jeweils die oberste Spielkarte vom Stapel eurer Wahl. Ihr dürft auch mehrfach die gleiche Kategorie wählen. Jede\*r liest nun für sich ihre/seine **4** Spielkarten durch.



*Für 2 Spieler\*innen*

2 x 

Jede\*r wählt je **2** Spielkarten, die er/sie am liebsten spielen möchte.

*Für 3 bis 6 Spieler\*innen*

3 – 6 x 

Jede\*r wählt je **1** Spielkarte, die er/sie am liebsten spielen möchte.

2 x 

3 – 6 x 

Diese Icons weisen auf Spielvarianten hin, die für eine bestimmte Anzahl von Spieler\*innen geeignet sind. Das erste Icon auf den Spielkarten beschreibt die Spielregeln; alle nachfolgenden Icons zeigen nur die Anpassung der Spielregeln an die unterschiedliche Anzahl der Spielenden.



#### 4. GEWÄHLTE SPIELKARTEN VORSTELLEN



*Für 2 Spieler\*innen*

2 x 

Legt eure **2** Spielkarten je auf ein entsprechendes Symbol auf dem Spielplan.

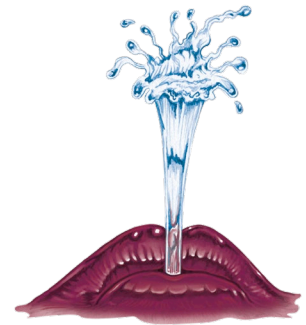
*Für 3 bis 6 Spieler\*innen*

3 – 6 x 

Legt eure Spielkarte auf ein entsprechendes Symbol auf dem Spielplan.



Begeistert eure Mitspielenden für eure Auswahl!



Erzählt, warum ihr eure gewählten Spielkarten gerne spielen möchtet. Eure übrigen Spielkarten behaltet ihr verdeckt.

#### 5. ÜBER SPIELKARTE ABSTIMMEN

Jede\*r nimmt **2 PERLEN** und setzt sie auf **2** verschiedene Spielkarten. Jede\*r darf dabei auch auf ihre/seine eigene Spielkarte setzen. Kommt es zu einem eindeutigen Ergebnis, ist die Wahl für das Spiel getroffen!

Liegen gleich viele **PERLEN** auf **2** oder mehreren Spielkarten? Dann nehmt alle einen zusätzlichen Stein und setzt, bis es ein eindeutiges Ergebnis gibt.

## 6. SPIELKARTE SPIELEN

Die Spielkarte mit der meisten Zustimmung wird nun gespielt!  
Die anderen Spielkarten nehmt ihr vom Spielplan zu euch zurück. Die gesetzten **PERLEN** kommen zurück in das Feld für **PERLEN**. Wessen Karte gespielt wird, ist Spielleiter\*in.

### ALS SPIELLEITER\*IN

- achtest du auf die Spielregeln und liest vor
- achtest du auf eure Intensitätsstufe
- drehst du den **MAGISCHEN PFEIL** (↗)

Wenn du auf den Spielkarten das Icon ↗ siehst, dann drehst du den **MAGISCHEN PFEIL**. Auf wen der Pfeil zeigt, ist an der Reihe.

- verteilst du die **PERLEN**
- achtest du bei der **KLEINEN BELOHNUNG** auf die Zeit ~3 MIN.

Mögliche **KLEINE BELOHNUNGEN**: Eine Umarmung, eine **KOMPLIMENT FÜR DICH!** - Karte, ein Kuss, eine kurze Massage, ...  
Bei Gleichstand bekommen alle Gewinner\*innen eine Belohnung.





### **GESPIELT**

Die Spielregeln stehen auf der jeweiligen Spielkarte.



### **GESPÜRT**

Die Spielregeln stehen auf der jeweiligen Spielkarte.



### **GETEILT**

Lies eine der **4** Fragen vor. Nach dem Stellen der Frage beantworten alle die Frage für sich mit einem **JA / NEIN - PLÄTTCHEN** und schätzen gleichzeitig mit einem **ZAHL - PLÄTTCHEN** die Gesamtanzahl der **JA**. Beide Antworten werden in die geschlossenen Hände genommen. Gleichzeitig öffnen alle ihre Hände. Wer mit der Einschätzung richtig liegt, bekommt eine **PERLE**. Stelle die nächste Frage. Wer nach **4** Fragen die meisten **PERLEN** hat, darf sich eine **KLEINE BELOHNUNG** wünschen.

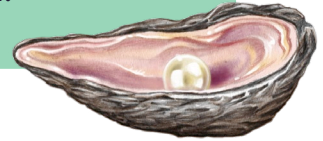


### **GEWUSST**

Lies eine der **4** Fragen vor. Alle Spieler\*innen beantworten die Frage, wobei du selbst zuletzt antwortest. Dann liest du die Lösung auf der Vorderseite der Karte vor. Wer mit der Antwort richtig liegt, bekommt eine **PERLE**. Gib die Karte reihum weiter. Diese Person stellt die nächste Frage. Wer nach **4** Fragen die meisten **PERLEN** hat, darf sich eine **KLEINE BELOHNUNG** wünschen.

## EURE ERFAHRUNG IST EUER SCHATZ

Legt jede gespielte Spielkarte am Spielplan auf das Feld **ERFAHRUNGSSCHATZ**.



### 7. NEUE SPIELKARTE AUSWÄHLEN

Für die nächste Runde können alle bei euch verbliebenen Spielkarten erneut zum Zug kommen. Zusätzlich ziehen alle Mitspielenden eine weitere Spielkarte.

Wiederholt den Ablauf von

**4. GEWÄHLTE SPIELKARTEN VORSTELLEN** bis

**7. NEUE SPIELKARTE AUSWÄHLEN**, solange es euch Freude bereitet.

Vielleicht haben sich die Wünsche für die Spielintensität zwischenzeitlich verändert? Dann geht wieder auf **2. INTENSITÄT DES SPIELS BESTIMMEN**.

### 8. ENDE DER REISE

Schaut euch noch einmal euren **ERFAHRUNGSSCHATZ** an. Welches Spiel hat euch besonders gut gefallen? Was hat euch am meisten überrascht? Tauscht euch über eure Erfahrungen aus.



*Sensitivity*



WWW.SENSITIVITY.AT

