Sensitivity

Spielablauf

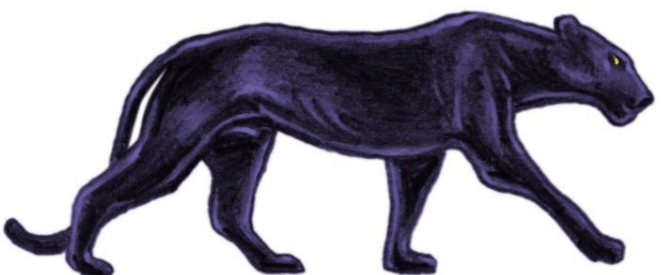
QUICKIE
DIGITALVERSION

1. DIE 4 SPIELE-KATEGORIEN

Es gibt bei Sensitivity 4 verschiedene Spiele-Kategorien:

* GESPIELT
* GESPÜRT
* GETEILT
* GEWUSST

Lest gemeinsam die Anleitungskarten WORUM GEHT'S ? jeder Kategorie laut vor.



WORUM GEHT'S

Bei GESPIELT könnt ihr eure spielerische und kreative Seite ausleben. Ihr spielt gemeinsam lustvolle Rollenspiele, erotische Partyspiele oder schenkt euch sinnliche Poesie. Die Spielregeln zu den Spielen und ob du eine kleine Belohnung gewinnen kannst, steht auf den jeweiligen Spielkarten. Wer die Karte vorgeschlagen hat, ist Spielleiter*in.

WORUM GEHT'S

Bei GESPÜRT könnt ihr euch gegenseitig schöne Begegnungen schenken. Ihr erlebt gemeinsam lustvolle Übungen, prickelnde Aufgaben und erotische Berührungen. Die Spielregeln zu den Erlebnissen stehen auf den jeweiligen Spielkarten. Wer die Karte vorgeschlagen hat, ist Spielleiter*in.

WORUM GEHT'S

Bei GETEILT beantwortet ihr je 4 JA-/ NEIN -Fragen pro Spielkarte und teilt dabei ein paar eurer sexuellen Wünsche, Fantasien und Erfahrungen. Jede Frage wird von euch selbst beantwortet und ihr ratet gleichzeitig, wieviele JA unter den Spielenden sein werden. Wer nach 4 Fragen am häufigsten richtig gelegen ist, darf sich eine kleine Belohnung wünschen. Wer die Karte vorgeschlagen hat, ist Spielleiter*in.

WORUM GEHT'S

Bei GEWUSST beantwortet ihr gegenseitig 4 Wissensfragen pro gewählter Karte. Eine Person stellt die Frage, und alle antworten. Wer nach den 4 Fragen die meisten richtigen Antworten hat, darf sich eine kleine Belohnung wünschen. Wer die Karte vorgeschlagen hat, ist Spielleiter*in.

SYMBOLE UND ICONS

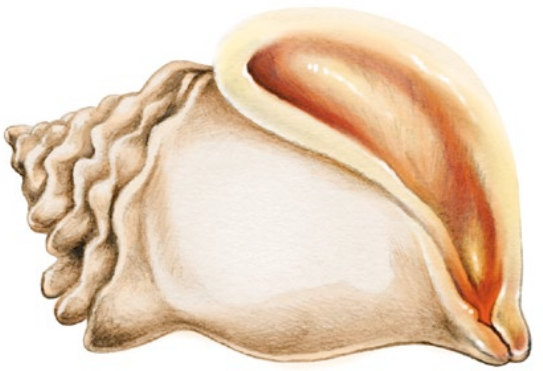
Das Icon zeigt an, dass der/die Spielleiter*in den magischen Pfeil dreht. Die Person, auf die der Pfeil zeigt, ist als Nächstes an der Reihe.

2 x 

3 – 6 x 

Dieses Icon weist auf Spielvarianten hin, die für eine bestimmte Anzahl von Spieler*innen geeignet sind. Das Icon, das zuerst auf der Karte steht, beschreibt die Spielregeln; alle nachfolgenden Icons zeigen nur die Anpassung der Spielregeln an die unterschiedliche Anzahl der Spielenden.

Mögliche Belohnung: z. B.Umarmung, Kuß, kurze Massage. Sollten bei einem Gleichstand mehrere Mitspielende eine Belohnung bekommen, achtet auf die Zeit ~3 Min. insgesamt.



2. INTENSITÄT BESPRECHEN

Die gewählte Intensitätsstufe hilft einzuschätzen, welche Spiele sich für euch am besten anfühlen.

1 RUHIGE INTENSITÄT

Angekleidet, minimale körperliche Berührung (z. B. Umarmung oder Kuss auf Wange), mit leichten emotionalen Herausforderungen.

2 PRICKELNDE INTENSITÄT

In Unterwäsche, mit körperlichen Berührungen (ausgenommen bedeckte Körperteile), mit mittleren emotionalen Herausforderungen.

3 HEISSE INTENSITÄT

Nackt, mit körperlichen Berührungen, mit größeren emotionalen Herausforderungen.



WICHTIG

Die 3 Intensitätsstufen bestimmen, was im Spiel möglich ist, nicht jedoch, dass das gesamte Spiel auf eine bestimmte Weise – z. B. nackt – gespielt werden muss.



ABSTIMMUNG ÜBER DIE INTENSITÄT

Besprecht gemeinsam, welche Intensität ihr wählen möchtet. Zeigt dann gleichzeitig mit den Fingern eure persönlich gewünschte Intensität an. Ein Finger steht für die »Ruhige Intensität«, zwei Finger für die »Prickelnde Intensität« und drei Finger für die »Heiße Intensität«.

WICHTIG

Die niedrigste gewünschte Intensität bestimmt das heutige Spiel.

IM NOTFALL STOPP

Falls jemand während eines Spiels eine Situation überfordert, dreht er/sie das Plättchen von **OH JA!** auf **STOPP.**



REISEAPOTHEKE

Ihr könnt die Reiseapotheke als Unterstützung nutzen. Hat sich die Situation geklärt und ihr möchtet weiterspielen? Dann dreh das **STOPP** - Plättchen zurück auf **OH JA!**

3. SPIELKARTE WÄHLEN

🎯 Du wählst eine der 4 Kategorien aus: **GESPIELT**, **GESPÜRT**, **GETEILT** oder **GEWUSST**. Danach nennst du eine Zahl zwischen 1 – 20. Suche die Karte mit dieser Zahl aus der gewählten Kategorie heraus und stelle sie vor.

4. ABSTIMMUNG

Mit »Daumen hoch« **JA** oder »Daumen runter« **NEIN** zeigen alle Mitspielenden gleichzeitig, ob sie diese Karte spielen möchten. Sind alle Daumen oben, wird die Karte gespielt, sonst wählt eine neue Karte (Pkt 3.)

5. SPIELKARTE SPIELEN

Die Spielregeln für die Kategorien **GESPIELT** und **GEFÜHLT** stehen direkt auf der jeweiligen Spielkarten. Bei den Kategorien **GETEILT** und **GEWUSST** findet ihr die Spielregeln auf den Anleitungskarten der Kategorie.

Falls ihr bei **GETEILT** alternativ eure Hände anstatt der Plättchen benutzt, geht beim Zählen wie folgt vor: Eine Hand steht für dich, die andere Hand steht für die Mitspielenden. Zählt alle »Dau-

men hoch« - diese entsprechen der Anzahl JA. Zählt anschließend die Finger jeder / jedem Person, einschließlich ggfs den eigenen »Daumen hoch«. Wer die gleiche Anzahl erreicht, hat in dieser Runde richtig geschätzt und erhält einen Belohnungsstein.

Wenn deine Karte gespielt wird, übernimmst du die Rolle des Spielleiters/der Spielleiterin. Die Aufgaben des Spielleiters/der Spielleiterin stehen auf den Anleitungskarten der jeweiligen Kategorien.

6. NEUE SPIELKARTE AUSWÄHLEN

Für die nächste Runde geht zurück zu Punkt 3. Wiederholt den Ablauf, solange es euch Freude bereitet. Danach endet eure Reise. Vielleicht haben sich die Wünsche für die Spielintensität zwischenzeitlich verändert? Dann geht wieder auf »2. Intensität Besprechen«.

7. ENDE DER REISE

Welches Spiel hat euch besonders gut gefallen? Was hat dich am meisten überrascht? Tauscht euch über eure Erfahrungen aus. ■

Sensitivity



SENSITIVITY
QUICKIE
DIGITALVERSION
2025